

КЛАВИАТУРА ВТС-9019 URF

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

**Поздравляем вас с покупкой
клавиатуры торговой марки ВТС!**

1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Беспроводная клавиатура **BTC-9019 URF**
- Приемник
- CD-диск с драйвером
- Руководство пользователя
- Элементы питания (2 щелочные батарейки AA)

2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

1. Операционная система *Microsoft Windows 98SE/ME/2000/XP*.
2. *CD-ROM* (для проигрывания *CD* и *Video*).
3. *Microsoft Internet Explorer 5.0* или более поздние версии (для работы с Интернет клавишами).
4. Стандартная звуковая карта (для проигрывания *CD* и *Video*).
- 5) Совместимость компьютера с *ACPI* или *APM II* (для управления клавишами питания).
6. Материнская плата *ATX* и блок питания *ATX* (для управления клавишами питания).
7. Свободный порт *USB*.

Описание функции	Операционная система	
	<i>Windows 98SE</i>	<i>Windows ME/2000/XP</i>
Беспроводная связь клавиатуры с ПК	Функционирует сразу после подключения клавиатуры	
Дополнительные клавиши клавиатуры	Требуется установка драйвера	Доступны сразу после подключения клавиатуры, кроме клавиши « <i>Eject</i> » (Извлечь)*
Дополнительная клавиша управления питанием	Требуется установка драйвера	Доступны сразу после подключения клавиатуры
Функционирование мыши	Функционирует сразу после подключения клавиатуры**	
Индикация низкого уровня заряда батареи	Требуется установка драйвера	
Индикация включения клавиш <i>Num Lock</i> , <i>Caps Lock</i> и <i>Scroll Lock</i>	Требуется установка драйвера	

* Установка драйвера позволит использовать возможность перепрограммирования дополнительных клавиш.

** Дополнительная установка драйвера позволит использовать функцию мыши «Quick Jump» («Мгновенный доступ»).

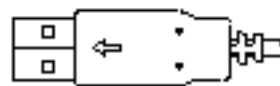
3. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К КОМПЬЮТЕРУ И СИНХРОНИЗАЦИЯ

3.1. Подключение к компьютеру

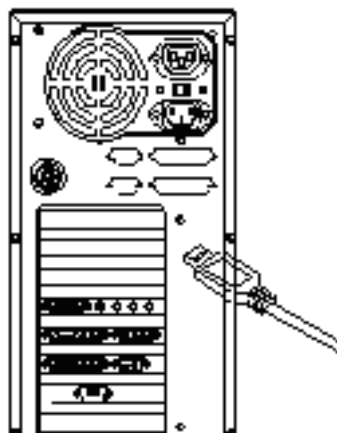
1. Подключите приемник к свободному *USB* порту ПК.



Вид *USB* разъема сверху

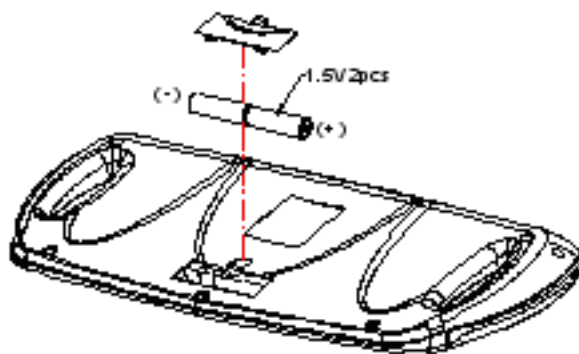


Вид *USB* разъема снизу



Подключение приемника к системному блоку ПК

2. Установите элементы питания в клавиатуру.



Вид клавиатуры 9019URF снизу

Примечание:

- В клавиатуре используются 2 элемента питания (AA) - щелочные батарейки с номиналом 1,5 В.
- Срок службы элементов питания зависит от интенсивности использования клавиатуры. При использовании клавиатуры 4 часа в день, срок службы батареек составляет 3 месяца.
- Всегда меняйте батарейки, когда на экране появляется иконка низкого уровня заряда батареи.
- Не совмещайте разные типы батареек, а также новые и старые батарейки. Всегда заменяйте старые батарейки новыми батарейками одного типа.
- Заменяйте батарейки после продолжительного перерыва в работе на клавиатуре. За время длительного перерыва батарейки могут потечь, или на них может образоваться коррозия, что может привести к повреждению клавиатуры.

3.2. Настройка радиоканала и идентификационного кода

Данный беспроводной комплект использует 255 идентификационных кодов (ИК). Присвоение уникального ИК помогает защитить компьютер от помех, создаваемых другими электронными приборами, расположенными в непосредственной близости от приемника.

После синхронизации клавиатуры с приемником клавиатура готова к работе. Светодиодный индикатор на приемнике отражает состояние установки.

Для настройки радиоканала и ИК необходимо:

1. Нажать кнопку *CONNECT* на верхней части приемника один раз. Светодиодный индикатор на приемнике начнет мигать.

Кнопка *Connect*



Кнопка *CONNECT* на приемнике (с индикатором под ней)


2. Нажать кнопку *CONNECT* на передней части клавиатуры (верхний левый угол) один раз. Светодиодный индикатор на приемнике будет мигать несколько секунд, ожидая соединения с клавиатурой. После того, как соединение с клавиатурой установлено, индикатор подключения приемника перестанет мигать.

Примечание:

- После нажатия клавиши *CONNECT* на приемнике процедуру установки необходимо завершить в течение 60 секунд, в противном случае Вам придется повторить установку сначала.
- Если после установки ИК клавиатура не работает, или передача сигнала между приемником и клавиатурой прервалась, следует повторно произвести установку ИК.
- Сигналы светодиода на приемнике:
 - После подключения приемника к *USB* порту ПК светодиод мигнет несколько раз.
 - После завершения установки ИК светодиод перестанет мигать.
- Меняя элементы питания, не забывайте переустановить ИК.



4. УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

4.1. Установка программного обеспечения

1. Перед установкой драйвера клавиатуры удалите ранее установленные драйверы всех других клавиатур.
2. Вставьте *CD* диск с драйвером «*KeyMaestro*» в *CD*-дисковод.
3. Система автоматически запустит программу установки.
4. Следуйте появляющимся на экране инструкциям.
5. По окончании установки драйвера в правом нижнем углу экрана, на панели управления Windows, появится иконка .

4.2. Удаление программного обеспечения


Если необходимо переустановить драйвер, придется сначала удалить первоначально установленное программное обеспечение.


1. Кликните на иконку драйвера  правой кнопкой мыши и выберите команду «*Exit*» (Выход).
2. Выполните команды Пуск/Программы/*KeyMaestro*.
3. Выберите «*Uninstallation*» (Удаление).
4. Кликните на иконку  в «*Remove program*» («Программа удаления»), как показано на рисунке ниже.





5. Нажмите «*Yes*» для подтверждения удаления драйвера.


4.3. Индикация низкого уровня заряда батареи

Индикация показывает 4 различных уровня заряда батареи клавиатуры. Иконка  появится на экране, когда заряд батареи клавиатуры будет низким (на уровне 3 или 4).

Текущее состояние заряда батареи можно увидеть, если навести курсор на иконку драйвера .



Уровень 1:  Заряд батареи составляет 100% - 60%, уровень заряда полный.

Уровень 2:  Заряд батареи составляет 60% - 30%, уровень заряда нормальный.

Уровень 3:   Заряд батареи составляет 30% - 0%, уровень заряда низкий.

Иконка низкого уровня заряда батареи  появится рядом с иконкой драйвера  на экране монитора. Рекомендуется заменить элементы питания на этом уровне.

Уровень 4:   Батарея разряжена. Уровень заряда составляет 0%.

Иконка низкого уровня заряда батареи  . появится на экране рядом с иконкой драйвера . Более того, предупреждение «Уровень заряда батареи составляет 0%» будет автоматически появляться на экране каждые 30 секунд. Замените элементы питания, когда на экране появится это предупреждение, иначе разряженные батареи могут привести к неисправности клавиатуры.

Примечание:

После замены элементов питания иконка низкого уровня заряда батареи  исчезнет.

4.4. Индикация включения клавиш *Num Lock*, *Caps Lock* и *Scroll Lock*

Num Lock: при нажатии клавиши *Num Lock* иконка драйвера будет выглядеть так .

Caps Lock: при нажатии клавиши *Caps Lock* иконка драйвера будет выглядеть так .

Scroll Lock: при нажатии клавиши *Scroll Lock* иконка драйвера будет выглядеть так .





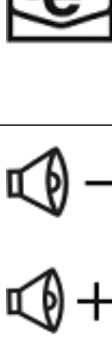


5. ФУНКЦИИ КЛАВИАТУРЫ

5.1. Дополнительные клавиши

Кроме обычных клавиш клавиатура **BTC-9019 URF** обладает дополнительными «горячими» клавишами. Все дополнительные клавиши можно перепрограммировать, кроме клавиш *Volume down* («Уменьшить громкость») и *Volume up* («Увеличить громкость»). Для этого нужно использовать иконку драйвера внизу экрана (более подробную информацию см. в разделе 6.3 «Настройка «горячих» клавиш»).

Примечание:

Для использования дополнительных клавиш в операционной системе *Windows 98SE* необходимо установить драйвер (см. главу 4 «Установка программного обеспечения»).

	WWW (Интернет)	Загрузка <i>Microsoft Internet Explorer 5.0</i> (или более поздней версии)
	<i>Favorites</i> (Избранное)	Открытие в <i>Microsoft Internet Explorer</i> папки «Избранное»
	<i>Search</i> (Поиск)	Открытие в <i>Microsoft Internet Explorer</i> окна поиска.
	<i>E-mail</i> (Эл. почта)	Загрузка используемой по умолчанию программы эл. почты. Примечание: можно поменять используемую по умолчанию программу эл. почты, выбрав «Сервис/Свойства обозревателя/ Программы/Эл. почта»
	<i>Volume Control</i> (Регулировка громкости звука)	Уменьшение или увеличение громкости звука
	<i>Mute</i> (Отключить звук)	Отключение или возобновление звучания
	<i>Previous/Fast Backward</i> (Предыдущий трек)	Переключение воспроизведения на предыдущий трек / перемотка назад при удержании клавиши. Примечание: Функция перемотки назад поддерживается только программой <i>Microsoft CD Player Windows 98SE</i> и <i>Microsoft CD Player Version 5.0</i> (под <i>Windows 2000</i>)

	<i>Play/Pause</i> (Воспроизведение/Пауза)	Произвести или приостановить воспроизведение текущего трека. После остановки нажмите эту клавишу еще раз, если хотите возобновить воспроизведение
	<i>Stop</i> (Остановить)	Остановка воспроизведения
	<i>Next/Fast Forward</i> (Следующий трек)	Переключение воспроизведения на следующий трек / перемотка вперед при удержании клавиши
	<i>Eject/Close</i> (Извлечь)	Извлечение компакт-диска из устройства для чтения компакт-дисков. Нажмите кнопку еще раз, чтобы закрыть устройство
	<i>Sleep</i> («Спящий» режим)	Перевод компьютера в «спящий» (энергосберегающий) режим. Повторное нажатие любой кнопки выводит компьютер из «спящего» режима и возвращает его в прежнее рабочее состояние

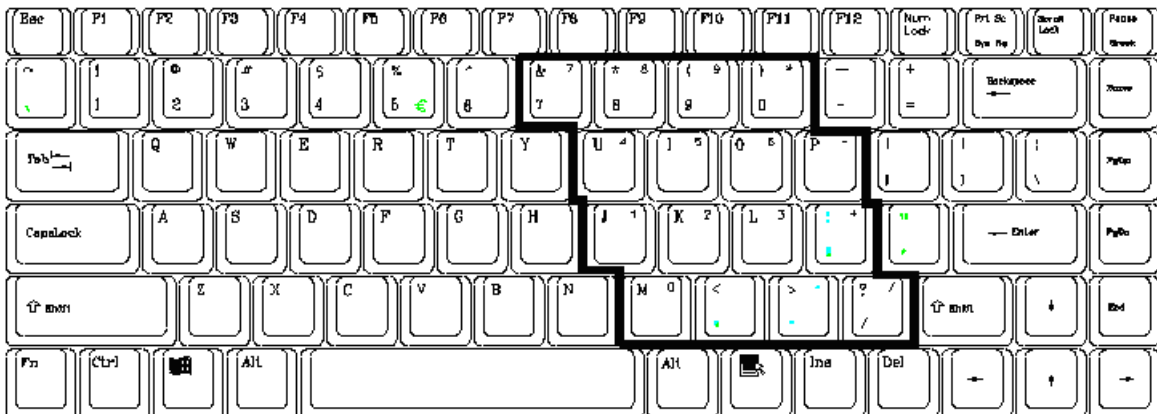
5.2. Использование встроенного цифрового блока клавиатуры.

Встроенный цифровой блок клавиатуры состоит из 16 клавиш и имеет три различные функции.

Примечание:

Установите драйвер клавиатуры для индикации включения клавиши *Num Lock*.

1. Как часть основной клавиатуры.



2. Как цифровой блок.




3. Как блок управления курсором.



Активизируйте встроенный цифровой блок клавиатуры двумя клавишами:

1. Клавиша Num Lock:


Это клавиша-переключатель. Нажмите эту клавишу, чтобы включить индикатор *Num Lock* (при включенной клавише *Num Lock* иконка драйвера выглядит так ). Когда индикатор *Num Lock* включен, встроенный цифровой блок клавиатуры активирован.

2. Клавиша Shift:

Эту клавишу нужно нажать одновременно с клавишей встроенного цифрового блока при включенном индикаторе *Num Lock*, чтобы переключить цифровой блок в режим управления курсором.


В таблице ниже описаны способы использования встроенного цифрового блока.

1) Когда клавиша *Num Lock* **ВЫКЛЮЧЕНА**, 16 клавиш встроенного цифрового блока функционируют как часть основной клавиатуры. При этом:

Клавиша	Действие
<i>Shift</i> *	Временно включает верхний регистр основной клавиатуры
<i>Num Lock</i>	1. Загорается индикатор <i>Num Lock</i> на экране  2. Активизируется встроенный цифровой блок

* Нажать и удерживать клавишу во время использования верхнего режима.

2) Когда клавиша *Num Lock* **ВКЛЮЧЕНА**, 16 клавиш встроенного цифрового блока функционируют как цифровой блок. При этом:

Клавиша	Действие
<i>Shift</i> *	Временно активизирует режим управления курсором на цифровом блоке
<i>Num Lock</i>	1. Отключается индикатор <i>Num Lock</i> на экране  2. Отключает встроенный цифровой блок

* Нажать и удерживать клавишу во время использования режима управления курсором.

Примечание:


- При включении ПК индикатор *Num Lock* может быть по умолчанию включен или выключен. Это зависит от настроек *BIOS* ПК. Пожалуйста, проверьте начальное состояние индикатора *Num Lock* прежде, чем начнете использовать клавиши встроенного цифрового блока.
- Рекомендуется установить драйвер клавиатуры «*KeyMaestro*» для отображения состояния индикатора клавиши *Num Lock*.

6. МАНИПУЛЯТОР С ФУНКЦИЕЙ ДЖОЙСТИКА-МЫШИ



6.1. Использование функции мыши

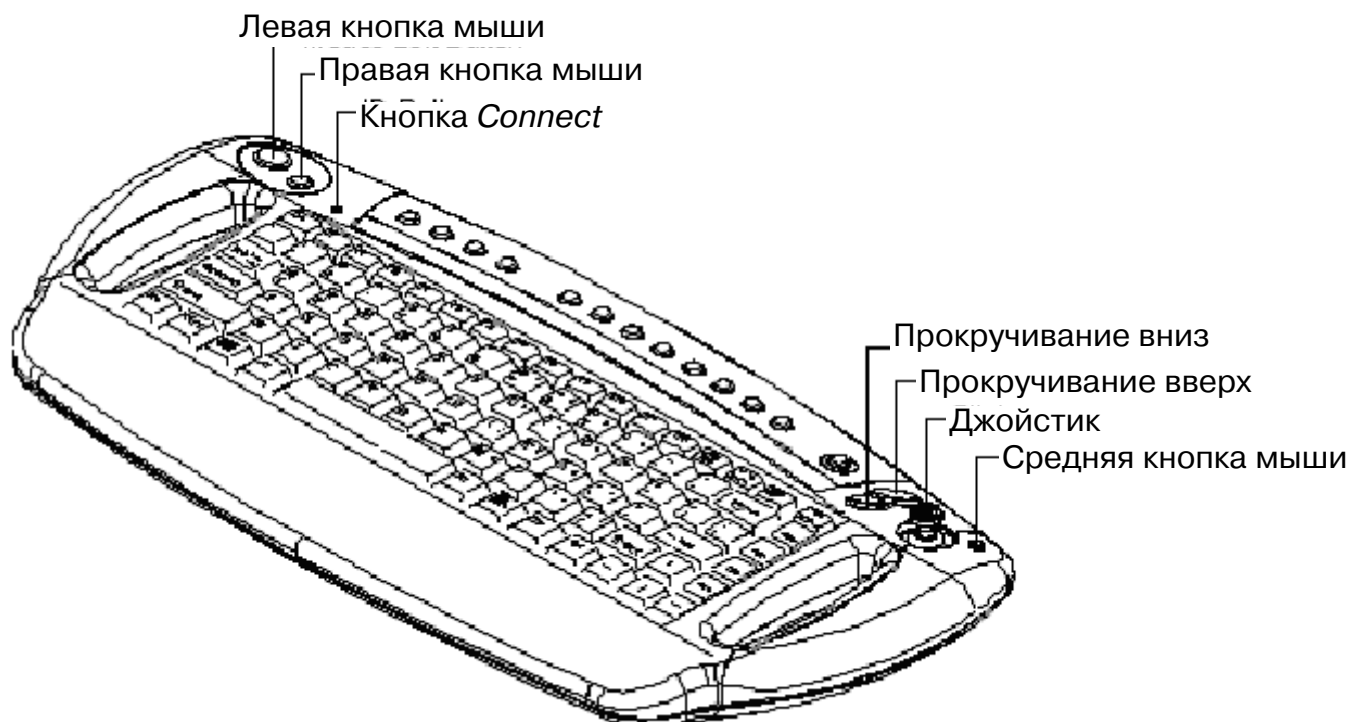
После установки драйвера (см. главу 4 «Установка программного обеспечения») появляется возможность не только использовать дополнительные клавиши этой беспроводной клавиатуры, но и наслаждаться замечательной работой встроенного манипулятора с функцией мыши и джойстика.

Примечание:

Функция мыши установлена по умолчанию. Если эта функция работает не должным образом, нажмите сочетание клавиш Fn+F11 , чтобы проверить и активизировать эту функцию


6.1.1. Клавиши мыши

	Левая кнопка мыши
	Правая кнопка мыши
	Прокручивание вверх / прокручивание вниз
Джойстик-мышь	1. Курсор 2. Нажмите на джойстик: левая кнопка мыши
	Средняя кнопка мыши / Функция «Quick jump» («Мгновенный доступ»)




	Кнопка прокручивания вверх	Прокручивает документ вверх
	Кнопка прокручивания вниз	Прокручивает документ вниз
	Средняя кнопка мыши	Открывает меню «Quick Jump»
	Двойное нажатие средней кнопки мыши	Открывает Microsoft Internet Explorer
	Средняя кнопка мыши + левая кнопка мыши	Прокручивание документа по горизонтали влево
	Средняя кнопка мыши + правая кнопка мыши	Прокручивание документа по горизонтали вправо
	Средняя кнопка мыши + кнопка прокручивания вверх	Прокручивание документа по горизонтали влево
	Средняя кнопка мыши + кнопка прокручивания вниз	Прокручивание документа по горизонтали вправо

6.2. Функция «Quick jump» (Мгновенный доступ)








Установив драйвер, можно использовать среднюю кнопку мыши  для отображения меню мгновенного доступа. При помощи этого меню можно получить доступ к различным функциям.

Во внутреннем круге меню находится 5 пиктограмм: *Web site* (Интернет), *Multimedia* (Мультимедиа), *Office* (Офис), *Dual Wheel* (Двойное колесо) и *Exit* (Выход). Нажатие курсором на каждую из пиктограмм вызывает во внешнем круге меню значки, отображающие различные функции.


6.2.1. Функции *Web site* (Интернет)

Кликнув курсором по пиктограмме , расположенной во внутреннем круге, можно вызвать меню функций Интернета: *WWW* (Интернет), *Favorites* (Избранное), *Search* (Поиск), *Email* (Эл.почта), *Refresh* (Обновить), *Back* (Назад), *Forward* (Вперед), *Stop* (Стоп).



	<i>WWW</i> (Интернет)	Загрузка <i>Microsoft Internet Explorer 5.0</i> (или более поздней версии)
	<i>Favorites</i> (Избранное)	Открытие в <i>Microsoft Internet Explorer</i> папки «Избранное»
	<i>Search</i> (Поиск)	Открытие окна поиска
	<i>Refresh</i> (Обновить)	Обновляет информацию на активной <i>web</i> -странице
	<i>Back</i> (Назад)	Возврат к предыдущей <i>web</i> -странице, уже просмотренной ранее
	<i>Forward</i> (Вперед)	Переход к следующей <i>web</i> -странице, уже просмотренной ранее
	<i>Stop</i> (Стоп)	Остановить загрузку или обновление <i>web</i> -страницы или активного окна


6.2.2. Функции *Multimedia* (Мультимедиа)



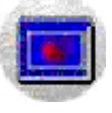





Нажатие на пиктограмму , расположенной во внутреннем круге меню, вызывает во внешнем круге меню функций мультимедиа: *Volume down* (Уменьшить громкость), *Volume up* (Увеличить громкость), *Mute* (Отключить звук), *Previous track* (Предыдущий трек), *Next track* (Следующий трек), *Play/Pause* (Воспроизведение/Пауза), *Stop* (Остановить), *Eject/Close* (Извлечь).



	<i>Volume control</i> (Регулировка громкости звука)	Уменьшение или увеличение громкости звука
	<i>Mute</i> (Отключить звук)	Отключение или возобновление звучания
	<i>Previous track</i> (Предыдущий трек)	Переключение воспроизведения на предыдущий трек
	<i>Next track</i> (Следующий трек)	Переключает воспроизведение на следующий трек
	<i>Play/Pause</i> (Воспроизведение/Пауза)	Произвести воспроизведение текущего трека. Нажмите снова для включения паузы
	<i>Stop</i> (Остановить)	Остановка воспроизведения
	<i>Eject/Close</i> (Извлечь)	Извлекает компакт-диск из устройства для чтения компакт-дисков. Нажмите кнопку еще раз, чтобы закрыть устройство

6.2.3. Функции Office (Офис)


Нажатие на пиктограмму  , расположенную во внутреннем круге меню, вызывает во внешнем круге меню функций Офис: *Word*, *Excel*, *Power Point*, *Calendar*, *Shortcut 1 ~ Shortcut 4* (Быстрый вызов).

	<i>Word</i>	Открывает <i>Microsoft Word</i>
	<i>Excel</i>	Открывает <i>Microsoft Excel</i>
	<i>Power Point</i>	Открывает <i>Microsoft Power Point</i>
	<i>Calendar</i>	Открывает Календарь приложения <i>Microsoft Outlook</i>
   	<i>Shortcut 1</i> <i>Shortcut 2</i> <i>Shortcut 3</i> <i>Shortcut 4</i> (Быстрый доступ)	Быстрый доступ к наиболее часто используемым документам и программам. Примечание. По умолчанию настройки следующие: Shortcut 1 – открывает папку Мои документы. Shortcut 2 – запускает Калькулятор Shortcut 3 – запускает <i>Microsoft Internet Explorer</i> Shortcut 4 – открывает Блокнот


6.2.4. Выход из меню «Quick Jump».

Кликните курсором по пиктограмме  , чтобы выйти из меню «Quick Jump».

6.2.5. Функция «Dual Wheel» (Двойное колесо)

Кликните курсором по пиктограмме  , чтобы переключиться в функцию «Dual Wheel» (Двойное колесо). Эта функция может быть использована в Интернете, приложении *Microsoft Word* и т.д. для прокрутки страницы вверх/вниз и влево/вправо. Кликните на эту пиктограмму снова, чтобы вернуться к обычному режиму мыши.

6.3. Настройка «горячих» клавиш

Нажатие правой кнопки мыши на иконку драйвера «KeyMaestro»  , вызывает меню с командами, описанными ниже.

6.3.1. Configure (Настройка)

Кликните на эту команду, и на экране появится диалоговое окно со следующими функциями:

Select A HotKey (Выберите «горячую» клавишу)

Эта функция содержит установленные по умолчанию функции клавиш. Чтобы перепрограммировать одной из «горячих» клавиш необходимо кликнуть левой кнопкой мыши на ее пиктограмму. Появится окно «Configure Button» (Конфигурация клавиши).

- **Label (Название)**

В поле «Label» введите название приложения, которое выбранная клавиша должна запускать, или название, которое поможет вспомнить функцию клавиши. Это название будет появляться на экране каждый раз при нажатии клавиши.

- **Functions (Функции)**

Из списка определенных по умолчанию функций выберите одну для клавиши.

- **Launch Application or Website (Запуск приложения или загрузка web-сайта)**

Введите в поле «Launch Application or Website» путь к часто используемому приложению или кликните на кнопку обозревателя и выберите любой файл из компьютера. Если вы хотите запускать через выбранную кнопку какую-либо web-страницу, просто наберите в поле адрес web-сайта.

- **Combination Key (Комбинация клавиш)**

Во многих приложениях *Windows* есть «горячие» клавиши для выполнения некоторых часто используемых команд. Некоторые «горячие» клавиши объединены с двумя или тремя другими клавишами, нажимающимися одновременно, другие объединены с клавишей *Windows*. Непросто запомнить и постоянно нажимать все эти комбинации клавиш. Но теперь можно присвоить одной клавише функцию комбинации из нескольких клавиш. Это делается следующим образом:


- *Combination key*: введите в поле любую комбинацию клавиш. Например: активируйте поле «Combination key», поставив галку напротив названия поля > нажмите комбинацию клавиш в пустой графе «[Alt]+{Enter}» > нажмите «OK».

- Клавиша *Windows* (Пуск): вы также можете присвоить выбранной клавише функцию клавиши *Windows* (по умолчанию эта клавиша в графе «Combination key» неактивна). Например: активируйте поле «Combination key» > активируйте клавишу *Windows*, поставив напротив нее галку > нажмите комбинацию клавиш «[Alt]+{Enter}» > нажмите «OK». Существуют и другие команды, выполняемые комбинациями клавиш с клавишей *Windows*, такие как [Windows] + [D] = «Show Desktop» (Свернуть все окна).
- *String* (Строка): вы можете присвоить клавише функцию отображения текста, который Вы часто используете. Текст может содержать максимум 500 символов. Воспользовавшись этим преимуществом, можно сэкономить время на ввод текста и сделать работу более эффективной.

Enable Display Label (Подсказки на экране)

Эта команда позволяет показать или скрыть подсказки, возникающие на экране. Если функция «Enable Display Label» активизирована, то каждый раз, нажимая на какую-либо дополнительную клавишу, ее название будет высвечиваться в правом нижнем углу экрана. По умолчанию эта функция активизирована.


Enable Taskbar Icon (Иконка драйвера)

Эта команда позволяет отобразить или скрыть иконку драйвера на панели задач. Когда эта функция активизирована, в правом нижнем углу экрана отображается иконка драйвера . Можно загрузить ее снова, выполнив следующие команды: Пуск/Программы/ KeyMaestro/Configure. По умолчанию эта функция включена.

Enable Auto Play (Мультимедийный проигрыватель)

Эта команда позволяет отображать или скрывать функцию мультимедийного проигрывателя. Если функция активизирована, то после нажатия клавиши «Play» (Воспроизведение) на клавиатуре на экране появится программа *Microsoft Media Player*. Если на компьютере установлен *Winamp*, можно использовать мультимедийные клавиши для управления этой программой только после вызова *Winamp* и отключения функции «Auto Play».

6.3.2. Enable Mouse Menu (Функция мгновенного доступа «Quick Jump»)

При нажатии правой кнопки мыши на иконку драйвера «KeyMaestro»  появляется меню команд, среди которых есть команда «Enable Mouse Menu». По умолчанию эта команда активизирована, открыт доступ к меню «Quick Jump».

Если отключить команду «Enable Mouse Menu», сняв с нее «галку», доступ в меню «Quick Jump» будет невозможен.


Если мышь плохо функционирует в играх или при запуске приложений, попробуйте отключить команду «Enable Mouse Menu».


6.3.3. Exit (Выход)

Выберите эту команду для выхода из драйвера (это не приведет к его удалению). После перезагрузки системы драйвер будет снова запущен.



В случае, если у вас возникнут проблемы с установкой других программ, рекомендуется завершить работу драйвера, чтобы минимизировать возможность конфликта в работе программ.

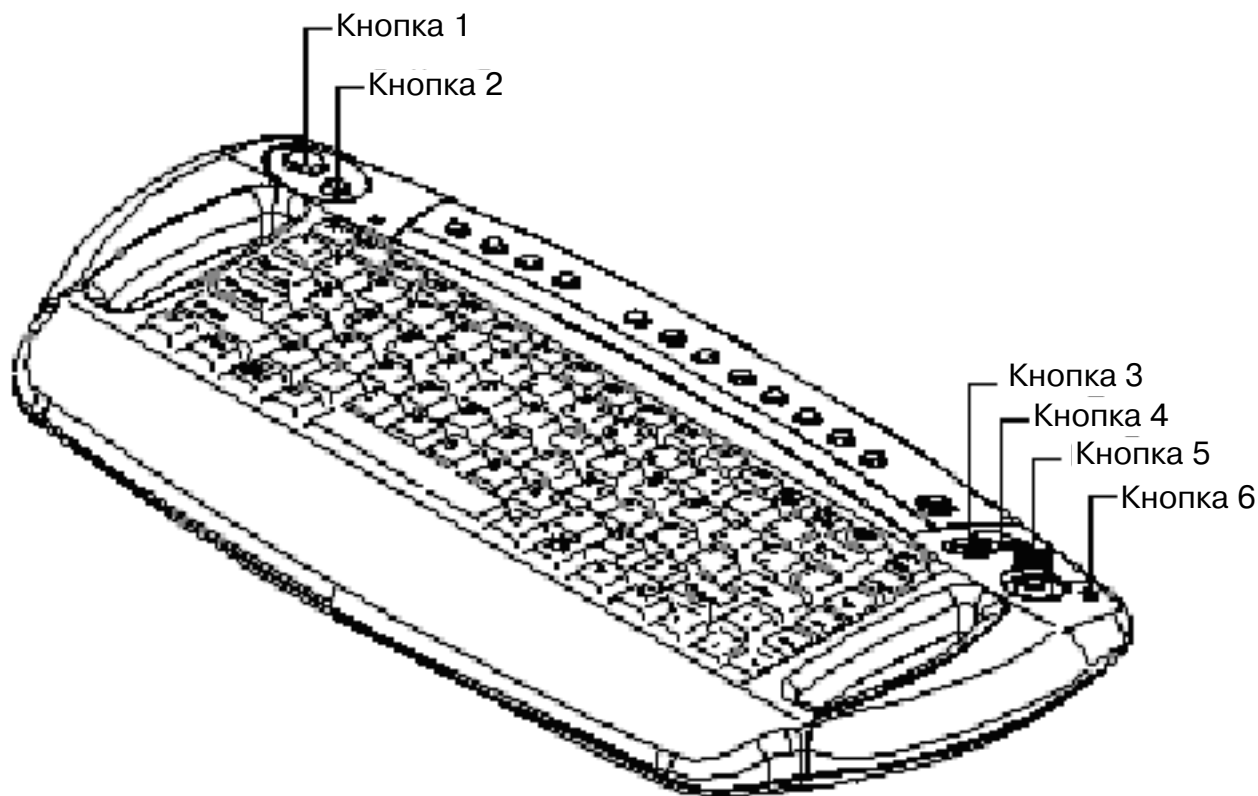
6.4. Использование функции джойстика

Функция джойстика используется только в компьютерных играх. Нажмите Fn+F12 , чтобы переключить манипулятор в режим джойстика.


При переключении в режим джойстика, на экране рядом с иконкой драйвера появляется иконка джойстика .

6.4.1. Клавиши джойстика

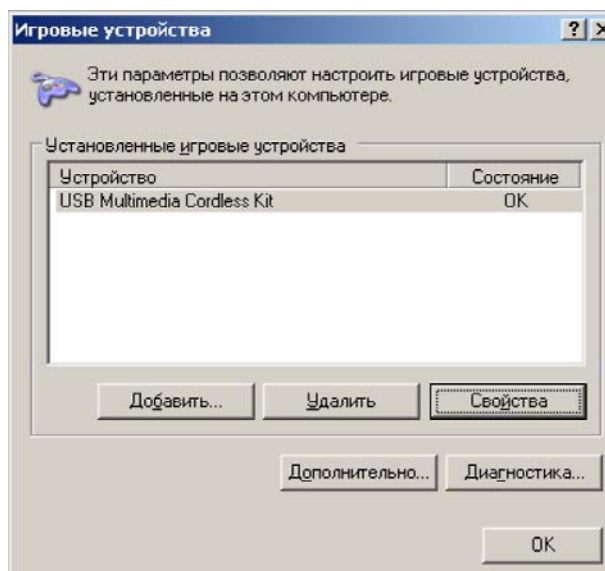
	Кнопка 1
	Кнопка 2
	Кнопка 3
	Кнопка 4
Джойстик-мышь	1. Управление курсором. 2. Нажмите на джойстик: кнопка 5
	Кнопка 6

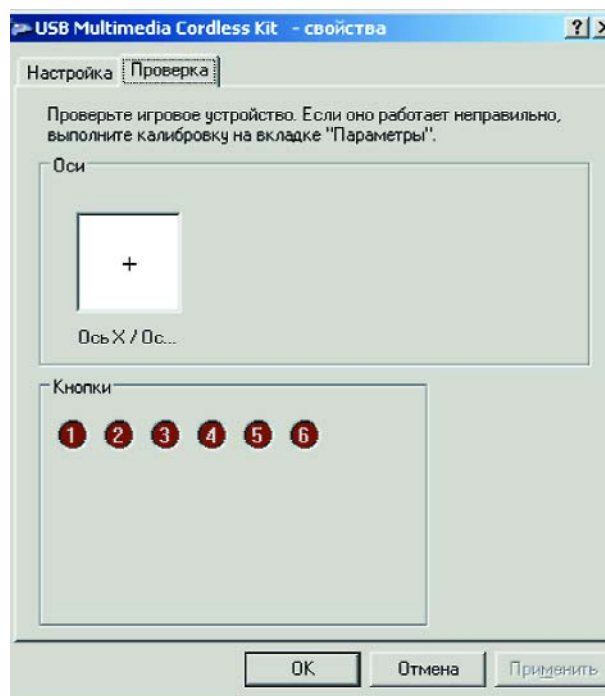


6.4.2. Функции джойстика

1) Функция джойстика используется только в компьютерных играх. Нажмите Fn+F12 , чтобы переключиться в режим джойстика.

2) Перед началом использования джойстика проверьте, что все кнопки функционируют хорошо и в правильных направлениях с помощью следующих команд: Пуск/Настройка/Панель управления/Игровые устройства/Свойства/ Проверка.






В каждой компьютерной игре все функции джойстика определяются программным обеспечением игры, не драйвером клавиатуры. Это означает, что в зависимости от игры Вам может потребоваться изменить конфигурацию игры для наделения джойстика всеми необходимыми функциями.

Для более подробного описания функций обратитесь к инструкции, прилагаемой к игре.

7. УСТРАНЕНИЕ ВОЗМОЖНЫХ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

В случае возникновения каких-либо проблем с клавиатурой, пожалуйста, проверьте следующее:

1. Отсоедините шнур приемника от ПК и проверьте контакты провода на предмет их возможного повреждения. Если никаких внешних повреждений не обнаружено и контакты кажутся исправными, попробуйте соединить провод с ПК еще раз.
2. Проверьте правильность установки элементов питания в клавиатуре. Проверьте, соответствует ли полярность элементов питания знакам полярности, указанной на клавиатуре.
3. Замените элементы питания, чтобы убедиться, что они не разряжены. После замены элементов питания не забудьте синхронизировать клавиатуру с приемником, установив новый ИК (см. главу 3 «Подключение к компьютеру и синхронизация»).

4. При возникновении помех, вызванных другими радиоустройствами, необходимо переустановить ИК.
5. Рекомендуется располагать приемник на удаленном расстоянии от монитора, чтобы избежать помех, вызванных монитором.
6. Если BIOS ПК имеет настройки для клавиатуры, убедитесь, что они настроены по умолчанию.
7. При возникновении проблем с клавишей «Sleep» («Спящий» режим), убедитесь, что управление питанием активизировано как в BIOS, так и в Windows.
8. При возникновении проблем с использованием дополнительных клавиш клавиатуры или специальных функций мыши убедитесь, что драйвер клавиатуры установлен корректно, как описано в главе 4 «Установка программного обеспечения». Также проверьте, соответствует ли программное обеспечение ПК требованиям, указанным в данном руководстве пользователя.
9. Берегите все компоненты данного комплекта от прямых солнечных лучей, влаги, грязи, чрезмерного нагревания и абразивных химических (моющих) веществ.
10. В случае, если на приемник или клавиатуру случайно попадет какая-либо жидкость, немедленно выключите ПК, отключите шнур приемника от ПК, и обратитесь к дилеру или в сервис-центр. Воздержитесь от использования данного комплекта до тех пор, пока не получите консультацию специалистов.
11. Если во время игры не удается «прицелиться», необходимо откалибровать джойстик с помощью следующих команд: Пуск/Настройка/Панель управления/Игровые устройства/Свойства/ Проверка (см. раздел 6.3.2 «Функции джойстика»).
12. Если компьютерная игра не распознает джойстик, или джойстик не функционирует в игре, проверьте следующее:
13. Нажмите Fn + F12  снова, чтобы убедиться, что функция джойстика включена.
14. Выполните следующие команды: Пуск/Настройка/Панель управления/Игровые устройства/Дополнительно, чтобы убедиться, что джойстику присвоен идентификатор 1. Это стандартная настройка, установленная практически во всех компьютерных играх.
15. Обратитесь к инструкции программного обеспечения игры, чтобы выяснить, требуются ли какие-либо дополнительные настройки.